



XV CAMPIONAT DE VELOCITAT SLOT MANRESA 2026

REGLAMENT ESPORTIU

- 1. ORGANITZACIÓ:** Aquest campionat està organitzat per l'Escuderia Llum Llamp Club Slot i es portarà a terme a les instal·lacions del seu local social al carrer Bilbao, 13 de Manresa on es portaran a terme els campionats de GT3, GRUP C i HYPERCARS així com dues proves del RESISLOT, una de grup C i una de DTM, així com una prova del RESISCAT.
- 2. INSCRIPCIONS:** Les preinscripcions seran obligatòries i s'hauran de fer via WhatsApp abans de la cursa. La inscripció definitiva es realitzaran a l'hora d'entrada al Parc Tancat en cada cursa.
- 3. PILOTS:** Les curses seran a nivell individual, menys les curses de Resistència que seran formades per dos o més pilots, depenent de la cursa i el que marqui l'organització per a tal.
- 4. Entrenaments.** Els oficials, es disputaran el mateix dia de la cursa i acabaran 60 minuts abans de l'inici de la POLE. Les tandes d'entrenaments (opcionals), seran sempre en horari de club per a tots els pilots participant a la cursa.
 - **Els entrenaments** començaran per la pista 1 i l'ordre serà ascendent fins arribar a la pista 6. Si es comença amb sis pilots a l'hora, aquests podran començar per la pista que vulguin però hauran de mantenir l'ordre rotatiu de pista inferior a superior fins donar la volta a totes les pistes, un cop fets els sis carrils, hauran de deixar els trams lliures per a la resta de participants a la prova. Es obligatori apuntar-se a la pissarra habilitada per l'organització per tal de mantenir un ordre pels entrenaments i no es permet entrar per una pista que ha quedat lliure, i després fer les pistes que no has pogut fer, per exemple: Entrar per la pista 4 i després voler fer la 1-2-3. La durada per carril serà de 4 minuts.
- 5. DESENVOLUPAMENT DE LA CURSA:**
 - 5.1. **"Mànigues":** Les mànigues s'organitzaran segons la Pole Position
 - 5.2. **Cursa:** Les curses seran del tipus **"sprint"** i es disputaran a 7 minuts per carril. Abans de començar cada màniga els pilots disposaran d'un **"warm-up"** de 2 voltes pel seu carril d'inici. Un cop esgotat el temps ja no es podrà tocar el cotxe.
 - 5.3. **Final:** La classificació final de la cursa serà la suma total dels 6 carrils a realitzar.
 - 5.4. **Canvis de pista:** El ordre a seguir per efectuar els canvis serà el següent: **1-3-5-6-4-2**. En cas d'haver-hi descansos (mànigues de més de 6 pilots) aquests sempre seran després de la pista 2 i un cop acabats, el pilot es reincorporarà a la cursa per la pista 1.
 - 5.5. **Voltatge:** totes les curses i categories d'aquest campionat es correran a un voltatge fix de 12,2 volts per carril.
 - 5.6. **Inscripció:** Es requerirà un mínim de 12 pilots per cursa per poder desenvolupar aquestes, si no s'arriba a aquest mínim, es valorarà la suspensió d'aquestes per falta de pilots per cobrir els corresponents espais de comissaris.

6. DESENVOLUPAMENT DEL CAMPIONAT: El Campionat està obert a totes les edats. A cada cursa s'atorgarà una puntuació i al final del campionat se sumaran els diferents resultats per determinar la classificació final del campionat. **De les programades per aquest campionat, a cada categoria es descomptarà un dels resultats (la mes dolenta o "0" existent) i així determinar la classificació general del campionat en cada una de les categories.**

Les curses de Resistència, Resislot i Resiscat que es faran al club, **seran puntuables per a les categories del campionat per aquells pilots que segueixin assíduament cada un d'aquests.**

7. PUNTUABILITAT: Les puntuacions seran: 30,28,26,24,22,20,18,16,14,12,10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 i 1, per als vint primers classificats.

8. COMISSARIS: Tots els pilots, abans i després de disputar la seva màniga tenen l'obligació de fer de comissaris en alguna dels punts assignats del circuit. L'incompliment d'aquesta norma serà motiu de penalització amb l'exclusió de la cursa.

➤ **Organització dels comissaris:** Cada posició de comissari tindrà un número assignat. Els sis primers classificats de la "Pole Position" ocuparan els sis primers llocs de comissari segons l'ordre d'aquesta. Per exemple: El pilot que ha finalitzat 5é, haurà de buscar el lloc número 5 de comissari. I a partir d'aquí cada pilot haurà d'ocupar el lloc de comissari segons la pista on ha finalitzat, per exemple: El pilot que ha acabat per la pista 3 ha de buscar el lloc de comissari número 3.

9. COMANDAMENTS i CONNEXIÓ: Cada pilot haurà de portar el seu propi comandament, aquest podrà ser LLIURE dins de tots els comercialitzats. Està prohibit qualsevol altre element electrònic que pugui alterar el voltatge establert per la cursa i categoria. El sistema de connexió serà mitjançant "bananes": vermella, negra i gris de 4mm. Els cables són lliures. Qualsevol errada en el comandament del pilot serà considerada com una avaria del cotxe.

10. EMPATS: En cas d'empat entre dos o més pilots en una cursa, es consultarà **la volta ràpida** del pilot i, si persisteix l'empat, la millor màniga. En el total del Campionat primer és tindrà en compte **el número de victòries**, si persisteix l'empat és tindrà en compte els podis aconseguits i si segueix l'empat és mirarà el resultat de l'última cursa del Campionat.

11. VERIFICACIONS: L'Organització verificarà tots els cotxes participants abans de començar la cursa i en qualsevol altre moment que cregui oportú, per tal de comprovar que compleixen el reglament tècnic. Si es detectessin anomalies s'aplicarien les penalitzacions oportunes.

➤ **Pneumàtics :** Subministrats per l'organització a cada categoria

➤ **COPA GT**

GT2 AS25 19x10.5 GT3 AS25 19,5x10.5 GT4 AS25 20x10.5

➤ **Grup C** AS25 19x10.5

➤ **HY/LMP2/STD** AS25 18,5x10.5 - AS25 19x10.5

➤ **DTM** AS25 19x10.5

➤ **Queda totalment prohibit** rodar els pneumàtics un cop donats per l'organització. Un cop muntats, el cotxe romandrà en el parc tancat. En el cas de que el vehicle hagués de tornar a sortir del parc tancat, aquest es tornarà a verificar íntegrament, inclòs pneumàtics, si aquests creen dubte, es canviaran i es tornaran a posar nous.

➤ **Prohibit** netejar els pneumàtics amb zippo, o altres productes (additius) de qualsevol tipus. En cas de dubte per part de l'organització, s'haurà de canviar els pneumàtics del participant.

- **L'organització** posarà a disposició la cinta per a tots els participants, si es vol netejar haurà de ser obligatòriament amb aquesta cinta.
- 12. AVARIES:** Qualsevol problema amb el vehicle s'ha de solucionar a la zona de box i davant un membre de l'Organització. No està permès reparar el cotxe durant el canvi de pista, **aquesta operació s'ha de fer en temps real de cursa**. En cas d'avaria de pista, es parerà la cursa fins a la seva reparació. Una vegada reparada, la cursa continuarà des del moment de la neutralització, mai des de l'inici. **Si el vehicle no te reparació possible, el pilot podrà canviar aquest per poder acabar la cursa però en aquest cas fora de cursa i sense puntuar.**
- 13. RECLAMACIONS:** En cas de que un participant volgués reclamar a un altre participant, haurà de presentar la reclamació per escrit junt amb 50€ que seran retornats en cas de que la reclamació sigui vàlida. El temps màxim per presentar la reclamació és fins a 10 minuts després de la finalització de la cursa. El pilot reclamat tindrà dret a ser present en la verificació del seu cotxe. En cas de que la reclamació no sigui vàlida, el club es quedarà un 50% del import, i la persona afectada l'altre 50%.
- 14. PENALITZACIONS:** S'aplicaran penalitzacions després d'una primera amonestació verbal i la no rectificació del defecte o reincidència de la infracció, en funció de la taula següent:

14.1. Esportives:

-Conducta antiesportiva, falta d'educació i/o respecte:	Exclusió
-Infracció de les normes fixades en quan a menjar, veure, etc:	Exclusió
-Negar-se a fer de comissari injustificadament:	Exclusió
-No aturar-se a reparar aleró o altres peces obligatòries:	10 Voltes
-Endarrerir-se en el lloc de comissari:	10 Voltes
-Endarrerir-se en l'entrega del cotxe per verificar:	10 Voltes
-Parar la cursa per causa injustificada:	10 Voltes
-Deficiència premeditada detectada en la tasca de comissari:	5 Voltes
-Molestar els pilots rivals de forma reiterada:	5 Voltes/Exclusió

14.2. Tècniques:

-Acumulació de dos penalitzacions (Esportives i tècniques):	Exclusió
-Anomalies en el motor:	
-Motor fora dels paràmetres establerts en el reglament	Substitució Motor/ Exclusió
-Carrosseria o xassís no reglamentaris:	Exclusió
-Eixos, coixinets, llandes o guia no reglamentaris:	Substitució / Exclusió
-Corones o pinyons no reglamentaris:	Substitució / Exclusió
-Pneumàtics no reglamentaris:	Substitució / Exclusió
-Ús d'additius:	Exclusió
-Reparar el cotxe fora del temps real de cursa:	10 Voltes
-Manca de pilot o habitacle no pintat:	5 Voltes
-Tren de rodes fora dels límits:	5 Voltes per mm.

***Els casos no exposats en aquest reglament seran determinats i analitzats per l'Organització per tal de donar-hi la solució adient.**

- 15. PREMIS:** Premis per els 5 primers classificats de cada categoria. Per puntuar i accedir als trofeus de final de campionat s'ha d'haver participat en un mínim de **5 de curses en categoria GT i 4 en Grup C i HY**
- 16. DRETS DE L'ORGANITZADOR:** Els casos no reflectits en el reglament Esportiu i Tècnic, queden a criteri de l'Organització, també es reserva el dret de rebutjar qualsevol inscripció de participants considerats polèmics o ingrats. Tampoc es fa responsable dels danys ocasionats a persones o coses per part de tercers. La inscripció a la cursa significa el coneixement i la plena acceptació del present reglament.

17. L'Organització i en el seu cas, el director de cursa, tindrà tota la potestat per prendre les decisions oportunes en qualsevol cas dubtós que surti durant la cursa o no reflectit al reglament tant esportiu com tècnic.
