

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

REGLAMENTO TÉCNICO:

Los coches se dividen en cinco (5) categorías, según su nivel de preparación y modelo, son WRC, Grupo A, Gr. N-GT, Clásicos C1 y Clásicos C2. Un coche inscrito en una de ellas deberá mantener las mismas características durante todo el Rallye.

A) CLASICOS C1 y C2

Reproducciones de coches anteriores al 1988 (este no incluido). Se admiten las réplicas de coches de Rallyes incluidas en el anexo 1. La réplica se montará tracción directa posterior, o bien 4x4 si el modelo original así lo era. La diferencia entre C1 y C2 es el tamaño de la carrocería, siendo estos últimos coches con longitud total de carrocería inferior a 160mm. o bien anchura del paso de rueda posterior inferior a 70mm. siendo también todos los C2 replicas de coches con tracción posterior únicamente. [La presencia de una réplica de cualquier fabricante en la categoría C2 implica la imposibilidad de participación del modelo en la categoría C1.](#)

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes incluidas en el anexo D.1. En caso de ser un modelo no inscrito en la lista, se debe consultar a la organización para poder estudiar pertinentemente y proceder a su aprobación, o no, [siempre con un tiempo necesario para que la organización pueda hacer público la nueva homologación de una carrocería en una de las actualizaciones de reglamento establecidas.](#)

2-. CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada. Si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina, la aparición de modelos en plástico que ya existan comercializados en resina se permitirán ambos modelos. No está permitida la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías de plástico y sus componentes a excepción de lo que se especifica. [En carrocerías no plásticas esta permitido su aligeramiento interior pudiéndose reforzar mediante el uso de cola y/o espuma o goma pero sin el uso de ningún tipo de fibra.](#)

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). [Todos los coches que no incorporen cristales de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr en la interior del techo del coche, este contrapeso debe ser fijado mediante cola de contacto y será comprobado por parte de la organización una vez finalizado el rally.](#)

Modificaciones permitidas: Se permite aligerarla en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía.

Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original, a excepción de las que se puedan demostrar aportando documentación añadiendo o modificando artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una maqueta comercializada y con las mínimas modificaciones realizadas posibles. Este punto prohíbe el aligeramiento interior de la carrocería en las partes no modificadas [en las carrocerías de plástico](#), así como una reducción de peso general respecto al vehículo base. Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie. [En las carrocerías que esta permitido el hundimiento, este no puede ser superior a 2mm.](#) Los neumáticos no pueden sobresalir de la carrocería. Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro.

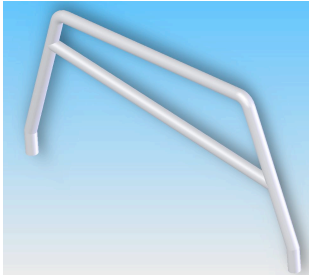
Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) una palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva)

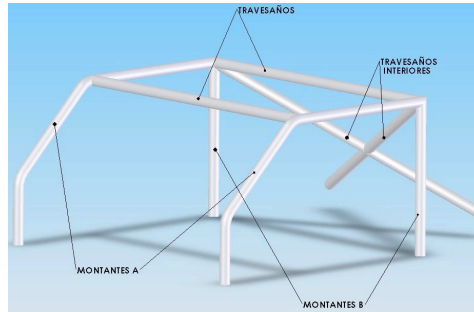
RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior, se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Para los coches C2, 6 gr. Ver dibujo:



Barras para Clásicos



Barras para Clásicos tipo Gr.B

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico **inyectado** o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico **inyectado** o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

Tipo y material: El chasis es único definido como el conjunto rodante compuesto por las piezas siguientes: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A de chasis comerciales). La base del chasis se debe respetar los 50mm. posteriores medidos desde el centro del eje trasero, no siendo posible su modificación o ampliación desde esta cota hasta el final del chasis. Se permite modificar únicamente su parte delantera. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soportes del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida. Se permite también una única modificación al chasis consistente en el rebaje de material para la ubicación de la corona y para la colocación del motor si es imprescindible en ambos casos.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado en anexo A. Está permitido modificarlo para el anclaje del motor, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El soporte de motor y el motor no pueden bascular.

Posición del motor: La posición del motor será libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre por encima del chasis. No puede ser visible en una vista vertical desde el inferior del chasis (a excepción de agujeros inferiores a 2mm. de diámetro)

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Quedan admitidos todos los soportes de ejes en catálogo de los fabricantes del chasis homologados en anexo A. El soporte de ejes trasero está permitido modificarlo para su anclaje, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El delantero es libre.

Soporte carrocería: Libre.

Sub-chasis flotantes o "H": Sistemas de basculación de carrocería. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A).

Freno: Únicamente el del propio motor.

4-. TRANSMISION:

Tipo: 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

5-. EJES Y COJINETES:

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

Ejes: Libres de forma pero fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes. La anchura máxima del eje posterior completo (incluye las ruedas completas y montadas) en los coches C2 es de 70mm. medido de exterior de rueda a exterior de la otra.

Cojinetes - Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6-. RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (**prohibidos los neumáticos de silicona, para poder mantener unas condiciones de pista óptimas**). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta ni por fuera de esta, a excepción de replicas de llantas con esta singularidad.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

Cuadro de medidas de neumáticos:

	Diam.Ext.Min.	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	17mm. 15mm para los C2		
RUEDA COMPLETA	24mm para C1 22mm para C2	8mm	13mm.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja **cerrada o abierta** pequeña (25x20x15mm +/- 0.5mm y carbones no visibles desde el exterior del colector) con un máximo de 26000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC o equivalente.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente y única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

Altura mínima del chasis al suelo: 1.5mm. (excepto corona), antes de empezar las etapas.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo para la categoría C1: 130gr.

Peso máximo del coche completo para la categoría C1: 200 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa para la categoría C1: 50gr.

Peso mínimo del coche completo para la categoría C2: 110gr.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

Peso máximo del coche completo para la categoría C2: 170 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa para la categoría C2: 40gr.

Distancia máxima del centro del pivote de la guía al centro del diámetro del eje trasero en coches encuadrados en la categoría C2 es de 120mm.

NOTA IMPORTANTE: En coches clásicos C2 siguientes: Autobianchi A112, Abarth 1000tcr, Fiat 595 y 695 Abarth, Mini Cooper, Lotus 7, Renault 8 Gordini, SEAT/Fiat 600, 850, Talbot SIMCA CG Coupe. Debido a su pequeño tamaño se permite unas características especiales indicadas a continuación:

Chasis metálicos de libre elección.

Peso Mínimo de coche completo: 100gr.

Peso Mínimo de carrocería completa: 30 gr.

Diámetro mínimo de llanta: 15mm.

Diámetro mínimo de rueda completa: 20mm.

Distancia guía-eje trasero: Libre

Distancia mínima del chasis al suelo: 1mm.

Altura mínima del motor al suelo: 1mm.

10.- GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

B) GRUPO A.

Reproducciones de coches posteriores a 1987 (este incluido) no WRC ni Clásicos ni GT, la réplica se montará con tracción directa posterior, o bien 4x4 según modelo original.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes del listado anexo D-2. En caso de ser un modelo no inscrito en la lista, se debe consultar a la organización para poder estudiar pertinentemente y proceder a su aprobación, o no, **siempre con un tiempo necesario para que la organización pueda hacer público la nueva homologación de una carrocería en una de las actualizaciones de reglamento establecidas.**

2-. CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada. Si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina, la aparición de modelos en plástico que ya existan comercializados en resina se permitirán ambos modelos. No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías de plástico y sus componentes a excepción de lo que se especifica. **En carrocerías no plásticas esta permitido su aligeramiento interior pudiéndose reforzar mediante el uso de cola y/o espuma o goma pero sin el uso de ningún tipo de fibra.**

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). **Todos los coches que no incorporen cristales de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. fijados en la interior del techo del coche, este contrapeso debe ser fijado mediante cola de contacto y será comprobado por parte de la organización una vez finalizado el rally.**

Modificaciones permitidas: Se permite aligerarla en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía.

Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original, a excepción de las que se puedan demostrar aportando documentación añadiendo o modificando artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una maqueta comercializada y con los mínimas modificaciones realizadas posibles. Este punto prohíbe el aligeramiento interior **en las carrocerías de plástico** en las partes no modificadas, así como una reducción de peso general respecto al vehículo base.

Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par

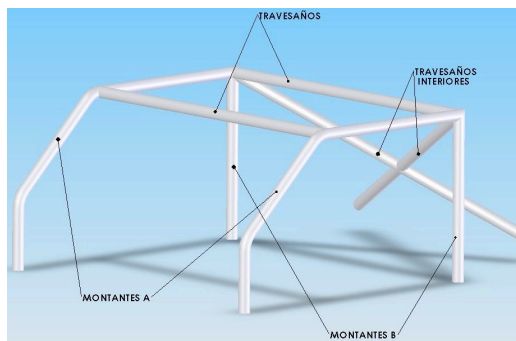
Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. **El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento en la carrocería no puede ser superior a 2mm.** Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería. Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible des del exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2



Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico **inyectado** o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico **inyectado** o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS:

Tipo y material: El chasis es único definido como el conjunto rodante compuesto por las piezas siguientes: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A de chasis comerciales). La base del chasis se debe respetar los 50mm. posteriores medidos desde el centro del eje trasero. Desde esta cota hasta el final del chasis, es posible una única modificación consistente en la ampliación de la superficie del chasis, siempre en una cota de altura igual o superior a la original de este. Se permite modificar la parte delantera del chasis. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soporte del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida. Se permite también una única modificación al chasis consistente en el rebaje de material para la ubicación de la corona y para la colocación del motor si es imprescindible en ambos casos.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado en anexo A. Está permitido modificarlo para el anclaje del motor, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El soporte de motor y el motor no pueden bascular.

Posición del motor: La posición del motor será en línea con los imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre que este correctamente fijado al chasis y no sea móvil.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Quedan admitidos todos los soportes de ejes en catálogo de los fabricantes de chasis homologados en anexo A. El soporte de ejes trasero está permitido modificarlo para su anclaje, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El delantero es libre.

Soporte carrocería: Libre.

Sub-chasis flotantes o "H": Sistemas de basculación de carrocería. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A).

Freno: Únicamente el del propio motor.

4-. TRANSMISION:

Tipo: 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales ni sleepers o embragues.

5-. EJES Y COJINETES:

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes – Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6-. RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma ([prohibidos los neumáticos de silicona para poder mantener unas condiciones de pista óptimas](#)).

Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijadas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta grande ([32x20x15mm +/- 0.5mm y carbones no visibles desde el exterior del colector](#)) con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo: siendo para las carrocerías clasificadas "A" de [2.2mm.](#) y para tipo "B" de [1.5mm.](#) a excepción de la corona (ver tabla siguientes). Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo coche completo: 130gr.

[Peso máximo coche completo: 230gr.](#)

Peso mínimo carrocería: 50gr.

Coches G .A tipo "A"			
Altura Chasis al suelo 2.2mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	21mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	24mm.	8mm.	13mm.

Coches G .A tipo "B"			
Altura Chasis al suelo 1.5mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

Llanta	17mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	22mm.	8mm.	13mm.

10.- GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- [Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos](#) indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

C) COPA CITROËN C2 CURSA MODELS.

1- MODELOS ADMITIDOS:

Se admite el Citroën C2, fabricado por Cursa Models.

2- CARROCERIA:

Escala: La proporcionada por el fabricante.

Material: El utilizado por el fabricante. No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo de la carrocería y sus componentes a excepción de lo que se especifica.

Dimensiones y piezas obligatorias: Estos coches deberán conservar todas las piezas que suministra el fabricante. La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original. No se permite aligerarla interiormente. Se pueden añadir faros adicionales, siempre en número par. Los cristales deben de ser los originales que suministra el fabricante. Los coches con cristales no originales se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de la carrocería, por parte de la organización.

Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda. Tampoco puede sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placa de Rally. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior), debe separar la carrocería del chasis, de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. Este será el original, suministrado por el fabricante, sin modificación alguna.

Piloto: Deberá ser el suministrado por el fabricante. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser el suministrado por el fabricante. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3- CHASIS:

Tipo: El chasis deberá ser el original suministrado por el fabricante, ref PF-9805R (base central ref. PF-8201) sin modificación.

Soportes de motor homologados: El original suministrado por el fabricante, ref. PF-8309 sin modificación alguna.

Posición del motor: La original, en línea, perpendicular al tren trasero con los imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis. Se deberá ubicar por encima del plano de este.

Brazo de guía: Original, sin modificación.

Soporte de ejes: Ambos deberán ser los originales del chasis. El delantero (MSC-4001) puede modificarse el anclaje del cojinete para una mejor basculación del eje delantero.

Soporte de carrocería: Original sin modificación alguna. Se podrá sustituir la cinta de doble cara que utiliza el fabricante, por espuma.

Tornillería: Libre dentro de las marcas comerciales, fabricada en metal.

4- TRANSMISION:

Tipo: Original

Piñón: Libre dentro de las marcas comercializadas.

Corona: Libre dentro de las marcas comercializadas. Deberá estar fija a un eje rígido y girar conjunta y solidariamente con este y con las ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas, en todos los casos. No se permiten diferenciales.

5- EJES Y COJINETES:

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes - Rodamientos: Libres y fabricados en latón. Prohibidos los rodamientos a bolas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6- RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática. Deben estar compuestas de llanta y neumático.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

El neumático deberá estar comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma. Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el siguiente cuadro de medidas, siendo no cónicos.

	Diam.Min Ext	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	21mm		
NEUMATICO	24mm	8mm	13mm

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos iguales que pueden ser los originales del coche o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la anchura total del paso de ruedas de la carrocería.

Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

El neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques delantero ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances de carrocería por delante del parachoques.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja **cerrada o abierta** grande (32x20x15mm +/- 0.5mm y carbones no visibles desde el exterior del colector) con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 18gr. de efecto magnético máximo permitido, sobre la parte del motor que afecta a la pista, medidos con este girando a 6V, medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie sin modificación alguna, debiendo respetar sin modificación los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

La altura mínima del chasis al suelo es de 1.5mm, a excepción de la corona.

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se considerarán como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- [Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.](#)

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

D) GRUPO N-GT

Reproducciones de coches del tipo GT para Rally, con tracción directa al eje posterior y posición del motor en línea.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes GT del listado anexo D-3. En caso de ser un modelo no inscrito en la lista, se debe consultar a la organización para poder estudiar pertinentemente y proceder a su aprobación, o no.

2-. CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado. No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías y sus componentes.

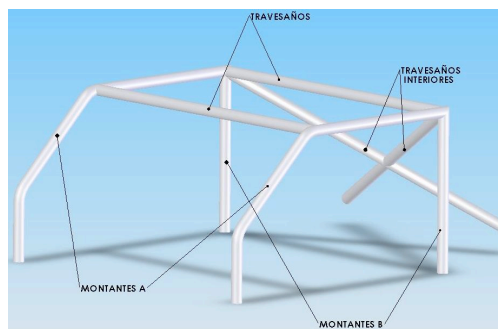
Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas).

Modificaciones permitidas: Se permite aligerarla en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía. Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1 mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento en la carrocería no puede ser superior a 2mm. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible des del exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:



Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

3- CHASIS:

Tipo y material: El chasis es único definido como el conjunto rodante compuesto por las piezas siguientes: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía. Es de libre elección entre los fabricados en metal por marcas comerciales catalogados en el anexo A.2, disponibles a través de comercios legalizados. De serie, sin modificación o ampliaciones en sus componentes originales.

Base del Chasis: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Soportes de motor homologados: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Posición del motor: La posición del motor será "en línea", perpendicular el tren trasero con imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre por encima del chasis. No puede ser visible en una vista vertical desde el inferior del chasis (a excepción de agujeros inferiores a 2mm. de diámetro)

Soporte de guía: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Soporte de ejes: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación

Soporte de carrocería: Libre.

Freno: Únicamente el del propio motor.

4- TRANSMISION:

Tipo: 4x2 atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales ni sleepers o embragues.

5- EJES Y COJINETES:

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes -Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6- RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (prohibidos los neumáticos de silicona para poder mantener unas condiciones de pista óptimas).

Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijadas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7- GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8- MOTOR:

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta grande (32x20x15mm +/- 0.5mm y carbones no visibles desde el exterior del colector) con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

componentes que originalmente se suministran en cada motor Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo. Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.

Altura mínima del chasis al suelo; 3mm.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo coche completo: 130gr

Peso mínimo carrocería: 50gr

Peso máximo de la carrocería: 65gr.

Peso máximo del coche completo: 230gr.

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- [Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos](#) indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

E) GRUPO WRC.

Reproducciones de coches WRC reales. Preparaciones con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes de la categoría WRC (World Rally Car). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en los Rallyes oficiales FIA.

2-. CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

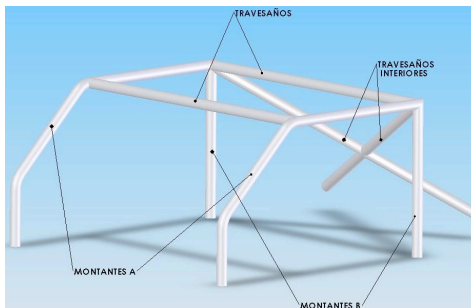
Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada. Si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina. La aparición de modelos en plástico cuando ya existan comercializados en resina se permitirán ambos modelos durante 1 año posterior a la aparición del modelo en plástico, permitiéndose después únicamente la versión en plástico. Está permitido la modificación o el aligeramiento interior sin modificar componentes o apariencia externa. Se permiten los refuerzos interiores con fibra, siempre que estos no sean más de 25% del total de la superficie de la carrocería y mantenga el material original de la carrocería (resina o plástico). Todos los coches que no incorporen cristales de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. fijados en la interior del techo del coche, este contrapeso debe ser fijado mediante cola de contacto y será comprobado por parte de la organización una vez finalizado el rally.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Los cristales deben de ser los originales de la maqueta o kit de montaje, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización. Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1 mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento en la carrocería no puede ser superior a 2mm. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rally. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit o en su defecto una bandeja comercializada completa y bien definida, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible des del exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:



RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico **inyectado** o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico **inyectado** o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS:

Tipo y material: Chasis de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

Soporte de motor homologado: Libres.

Posición del motor: Libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, **siempre que este correctamente fijado al chasis y no sea móvil.**

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Libres.

Soporte de carrocería: Libres.

4-. TRANSMISION:

Tipo: Debe ser 4x4. Libre en el tren delantero y en el trasero.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas.

5-. EJES Y COJINETES:

Ejes: Libres en material y forma.

Cojinetes – Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas.

6-. RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (**prohibidos los neumáticos de silicona para poder mantener unas condiciones de pista óptimas**).

Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónico.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2) que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados separadamente situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta, ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

La fijación de las ruedas al eje o semieje es libre, mientras se mantengan en su posición original.

Se prohíbe la convergencia en las ruedas.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden ser vistos verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja **cerrada o abierta** grande (**32x20x15mm +/- 0.5mm** y **carbones no visibles desde el exterior del colector**) con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor podrá ser modificado. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis, que en WRC es de 1.5mm. a excepción de la corona. Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo: 130 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr.

Peso máximo del coche completo: 220 gr.

Cuadro de medidas de ruedas:

	Diam.Min Ext	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	21mm Asfalto 17mm Tierra/nieve		
NEUMATICO	24mm	8mm	13mm

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- [Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.](#)

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

ANEXO A: Chasis actualmente comercializados para rallyslot 1/24:

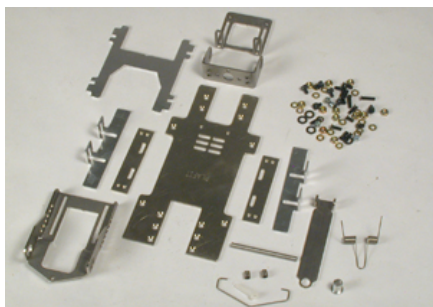
Se entiende por chasis completo todas las referencias de productos que de serie incorporen los siguientes piezas: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía.

A.1) Chasis de Plástico:

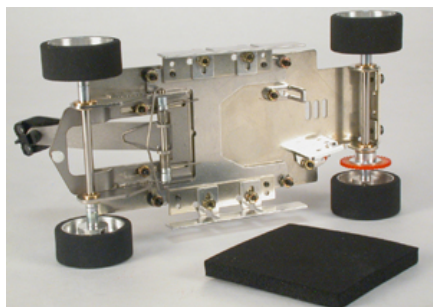
Quedan homologados todos los chasis de plástico de cualquier marca de coches de slot a escala 1/32 o 1/24.

A.2) Chasis Metálicos:

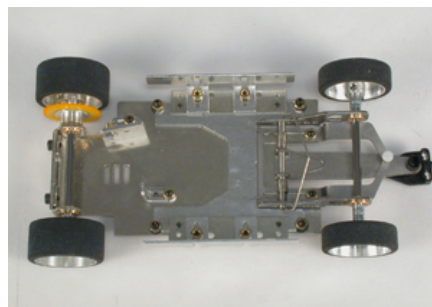
A.2.1) **PLAFIT** ;: Todos ellos con soporte de eje delantero msc -4001, msc -4009 o msc -4009b.



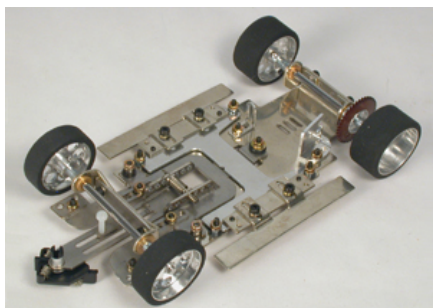
PF-9601-kr



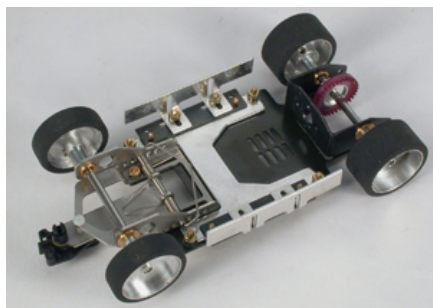
PF-9602-r



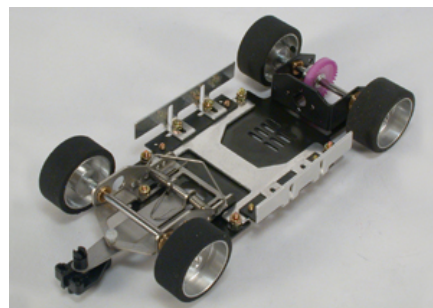
PF-9602-sr



PF- 9700 - r

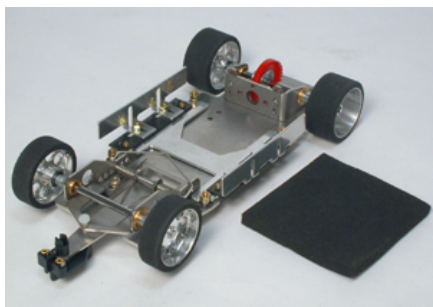


PF- 9805 - r



PF- 9807 - r

A.2.2) **MSC**: Todos ellos con soporte de eje delantero msc -4001, msc -4009 o msc -4009b.



MSC - 2009m



MSC-2009 - ck

A.2.3) **PKS**: Todos ellos con soporte de ejes delantero msc -4001, msc -4009 o msc-4009b.

RALLY-SLOT 1/24

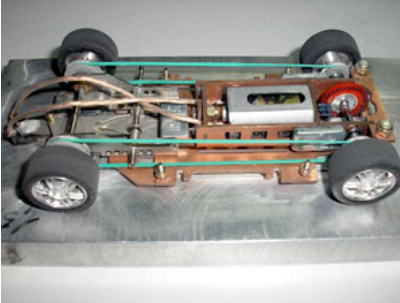
- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

PKS-24002k
PKS-24005k

(fotos disponibles en breve)
PKS-24003k
PKS-24007k

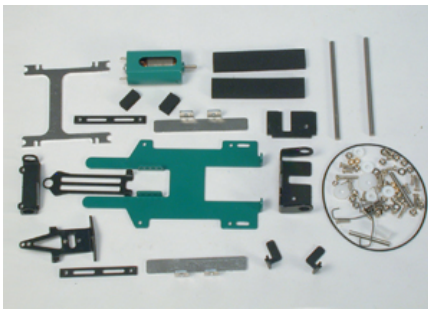
PKS-24004k

A.2.4) **CHACAL:** Con soporte de ejes delantero msc-4001, msc-4009 o msc-4009b.

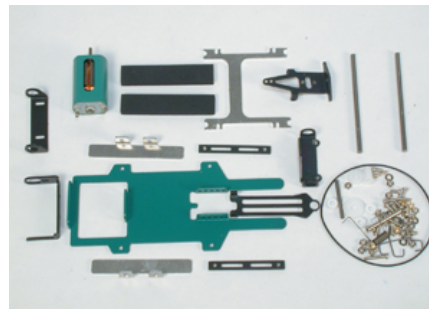


ALM-ch0601ac

A.2.5) **AVANT SLOT:**



LC24 ref. 30201 (kit),
ref. 30202 y 30203 (montado)



TC24 ref. 30101 (kit)
ref. 30102 y 30103 (montado)

A.3) Chasis especiales usados actualmente: (último año homologación).
MRRC CLUBMAN: CS-2001

ANEXO B: Medidas de magnetismo en motores:

MODELO MOTOR

	<u>Medida gr.</u>
- Motor TECNITOYS RX-4-41-8-81- Pro turbo (inducido corto)	-8
- Motor TECNITOYS RX-91:	-85
- Motor TECNITOYS PRO TURBO (inducido largo):	-95
- Motor TECNITOYS (caja verde):	-9'5
- Motor SCALEXTRIC SRS (caja negra):	-8
- Motor SCALEXTRIC PRO SPEED Y DOUBLE RALLYE:	-10
- Motor TEAM SLOT TS-3 (caja antigua):	-11
- Motor TEAM SLOT TS-3 (caja nueva):	-105
- Motor TEAM SLOT TS-5 (caja antigua):	-10'5

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

- Motor TEAM SLOT TS-5 (caja nueva):	-10
- Motor SCALEAUTO SC-11-12-13	-45
- Motor NINCO NC-5:	-6
- Motor NINCO NC-6:	-65
- Motor NSR KING:	-75
- Motor SPIRIT SXXX y S3x:	-11
- Motor SLOT IT BOXER abierto	-10,5
- Motor MB GNIK	-7
- Motor ASV3 REPROTEC	-10,5
- Motor AVANT SLOT HURRICANE:	-9
- Motor AVANT SLOT HUNTER:	-11
Nivel máximo permitido de homologación (novedades):	-11

Estas mediciones son orientativas, realizadas en base a un muestreo durante varios suministros del fabricante y comprobadas en diversas competiciones, pero no tienen un carácter vinculante. Puede darse el caso de encontrar motores con valores ligeramente superiores o inferiores (+/- 1 gr) a los expuestos en esta tabla. El valor de magnetismo máximo del motor permitido será el indicado en el reglamento técnico de cada categoría.

ANEXO C: Nuevas Homologaciones:

- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos que puedan aparecer en cualquiera de las categorías. Cualquier producto, para que este homologado deberá estar a la venta antes de la fecha indicada, cualquier alteración posterior de este producto deberá esperar a una siguiente revisión para poder ser usado.
- 1ª revisión para nuevos productos en venta hasta: 31-03-2008. Estos productos serán revisados para una ampliación de reglamento y quedarán homologados a partir de 05-05-2008.
- 2ª revisión para nuevos productos en venta hasta: 31-07-2008. Estos productos serán revisados para una ampliación de reglamento y quedarán homologados a partir de 01-09-2008.
- 3ª revisión para nuevos productos en venta hasta: 30-11-2008. Estos productos serán revisados para una ampliación de reglamento y quedarán homologados a partir de 01-01-2009.
- En caso dudoso será retrasada su homologación siendo indicado explícitamente en un anexo al presente reglamento.

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

Anexo D.1:

	Coches Clásicos C1 y C2
A	Audi: Quattro A1, A2, Sport S1. Autobianchi A112. Austin Healey. Alfa Romeo: GTV i GTV6, Abarth 2000, Giulia Sprint, GT, GTA, Ti, SS. Alpinche
B	BMW: 2002 Ti, 3.0 CS, 635 Csi, 323 i E-21, 3.0 CSL ,M5, M1. BMC 1800.
C-D	Citroen: BX 4TC, Visa, SM, CX palas, Tiburon, Tiburon 2door,2cv, GS, 4cv, SM. Daf 55 Daihatsu Charade DeTomaso Pantera Datsun 1600 SSS, 240 Z, 260 Z, 280 Z Chevrolet Corvette
F	Ferrari: 308 GTB, Dino. 250 GTO , 275 GTB Ford: Sierra Xr4, Capri, Cortina, Escort Xr3i, MKI, MKII, MKIII, RS200, Fiesta Xr2, Anglia Lotus Sunbeam Rapier MKI, MKII, MKIII. Fiat: 124 Spyder, Abarth 1000 TC, 595 y 695 Abarth, Fiat/Seat 131 Abarth, Ritmo y Ritmo Abarth
H-J	Honda Civic 79, Hillman imp, Hillman Tiger, Avenger Jidé,
L-M	Lancia: 037, Delta S4, Fulvia HF, Stratos, Betta Montecarlo, Betta Coupe Lada 124, Samara Gr.B, 1300 Rally Lotus: Elan, Seven. MATRA Simca Bagueera, Mazda Rx7, 323. RX3 Mercedes: 190, 350, 220, 450 SLC. Mitsubishi: Mirage, Lancer EX Turbo, Starion y Starion Turbo, Colt Mini Cooper MG Metro 6R4
O-N	Opel: Ascona 400, Opel GT, Kadett GT-E, Manta 200, 400, Holden Commodore , Monara. Sunbeam Rapier MK, Nissan Silvia. Maserati , 240 RS
P	Peugeot: 205 T16, 205 T16 Evo2, 504 V6 Ti, 404 Berlina Coupe, 505 V6, 104 Zs, Porsche: 911 S, 904/6, 914/6, 356, 911 RSR, 911 SC RS, 959, 924 y 924 GT, 911 2.7 RS, 930 Turbo
R	Renault : Alpine A110, A310, R5 Copa, R5 Maxi, R5 Maxi 4x4, Dauphine Gordini. 4tl, 12 Gordini, 12 TS, R5 Turbo2, R18, Fuego, R20 turbo, R8 Gordini. Rover: 3000 V8, Metro 6r4,
S	Skoda Rapid, Gr.B, Skoda 130 RS, 180 RS, 200 RS Seat 124, 131, Panda, Seat/Fiat 850 Coupe, ,127, Seat Fura Crono, Seat / Fiat 600, 850 Simca CG MC Proto Subaru 4WD Turbo XT Scora Maxi Suzuki S600 Saab 99
T	Toyota: Starlet Turbo, Toyota Celica, Toyota supra, Celica 1600 GT, Celica 2000 GT, Celca Twin-Cam Turbo, Corolla, MR-II, Trueno, Talbot Sunbeam, Talbot Horizon/Sunbeam Lotus, Samba, Talbot Simca CG Coupe/Spyder Trabant Triumph TR4/TR5, TR7,

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

V-Y-W	Volkswagen: Golf Rabbit gr2, Jetta Gti, Sirocco MKI, Golf GTi MKI, “escarabat”, Sirocco MKII, Karman Ghia Volvo 360 GLT, 640,280 turbo, 544 sport, 540, 142 Yugo, Wratburg Vauxhall Chevette 2300HSR
-------	---

Anexo D-2:

Coches Gr. A tipo A	
Modelos con tracción 4x4	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
Audi 90 Quattro: Fujimi, plástico	Audi 200 Quattro, Audi S2, Audi S3
BMW 325 ix: Fujimi, plástico	
	Citroën ZX Proto 4x4
Ford Escort Cosworth: Tamiya plástico Ford Sierra Xr4x4	
Lancia: Delta Integrale 16V: Hasegawa plástico Delta HF Turbo: Hasegawa, plástico	
	Mazda 323, 323 GTR
Mitsubishi: Galant VR4: Hasegawa, plástico Lancer Evo II - III - IV: Hasegawa, plástico Lancer Evo V: Fujimi, plástico Lancer Evo VI: Tamiya, plástico Lancer Evo VII: Tamiya, plástico Lancer Evo VIII: Fujimi, plástico Lancer Evo IX: Fujimi, plástico Lancer Evo X: Fujimi, plástico	
	Nissan Sunny Gti-R
	Opel Vectra 4x4 Turbo
	Peugeot 405 Mi 16 4x4
Subaru Imprezza: Fujimi, Tamiya y Hasegawa, plástico. (no WRC o réplicas WRC) Subaru Imprea WRX: Fujimi, plástico Legacy RS: Hasegawa, plástico	
Toyota: Celica GT4: Tamiya. plástico Celica 4WD: Tamiya, plástico Celica Turbo: Hasegawa, plástico	
Volkswagen Golf IV Tdi Syncro: Tamiya, plástico	VW: Beetle RSi, Golf R32, Golf Rallye
Modelos con tracción 4x2	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo Alfa Romeo 75, 147 S1600
	Audi A3 TDi, A4 ST,
BMW: 318 is: Revell, plástico 318 Ti Compact: Revell, plástico 320 E-36: Hasegawa, plástico 325i E-36: Revell, plástico M3 E-36: Revell, plástico	BMW 318 F2000, 316 E-21
Citroen Xsara Kitcar, Resina	Citroën C2 S1600, ZX Kitcar

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

	Darrian Darrian
	Fiat Fiat Punto Kitcar, resina Bravo HGT
Ford: Escort XR3: diversos, plástico Ford Sierra Xr4 Ford Sierra Cosworth RS500 2WD: Tamiya, plástico	Ford Escort Kitcar, Ford Focus 2.0
Honda Integra Type R: Fujimi, plástico Civic Type R: Fujimi, plástico Accord Type R: Fujimi, plástico	
	Hyundai Coupe Kitcar
	Lada S1600
	MG ZR S1600
	Mazda 323 GT
Nissan Primera 2.0 GT: Tamiya, plástico Nissan Skyline R32	Nissan Almera Kitcar
Opel Kadett Gsi 16v: Afmsport, resina	Opel Astra Gsi 16v, Astra kitcar, Corsa B Kitcar, Corsa S1600
Peugeot 306 kitcar Fabricant: resina	Peugeot 106 Maxi, 205 kitcar, 306 Xsi, 206 1600
Porsche	Porsche 968, 928
Renault Clio 16v, Clio S1600	Renault Clio Kitcar, Megane Kitcar
	Saab 900 Turbo
	Scora Scora
	Seat Ibiza Kitcar
Skoda Octavia kitcar, resina	Skoda Favorit Kitcar
	Suzuki Baleno 1.5, Baleno Van
Toyota Supra A Tamiya, plástico	Toyota Corolla, Corolla Rallye
Volkswagen Beetle Fabricant: Tamiya, plástico Corrado 16v Fabricant: Revell, plástico Golf Kitcar IV Fabricant, resina Golf Rallye Golf VR6 Revell, plástico	Volkswagen Polo Kitcar, Polo S1600, Vento 16v

Coches gr.A tipo B Modelos con tracción 4x2	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo 145
	Citroen Ax GT, Ax Gti, Bx Gti, Saxo 16v, C2 VTR, Visa Gti
	Daewoo Lanos 1.6.
	Dahiatu Charade, Terios 4WD.
	Fiat Punto HGT, Uno Turbo i.e.
	Ford Cosworth, Ka Kitcar, Fiesta Xr2 i, Escort Xr3, Escort RS2000
Honda Civic Vti: Hasegawa en plastic Civic Vtec 97: Fujimi	Honda Jazz, Civic Vti, Civic Vtec97
	Hyundai Pony, Accent GT
	Lada Samara, Niva

RALLY-SLOT 1/24

- Rev. 13 Diciembre 2007 - versión 2.2

	Mercedes 190 Mitsubishi Colt 1.5 16v
New Mini Cooper: Revell, plástico	
Nissan Micra 1.3 16v: Fabricant Fujimi, plástico	Nissan Micra 1.3 16v, Micra Kitcar, Cherry Europe Gti, Sunny Gti
Opel Corsa Gsi A:, resina Kadett Gsi: Afmsport, resina	Opel Corsa Gsi A, Opel Corsa Gsi B, Opel Kadett Gsi, Opel Tigra 1.6 16v
	Peugeot 205 Gti, 205 Rallye, 106 Rallye, 106 Xsi, 206 Gti, 309 Gti 16v
Renault Megane 16v: Fujimi en plástico	Renault Twingo, Clio 16v, Clio Williams, Sport RS, Supercinco GT Turbo, 11 Turbo, 19 16v, Megane 16v
	Rover 214 I,Metro
	Seat Ibiza Sxi, Arosa 1.0, Marbella i Marbella Compresor
	Skoda Favorit, Fabia Tdi
	Smart Roadster Coupe
	Suzuki Swift 16v
Toyota Yaris: Fujimi en plástico	Toyota Yaris T5,Starlet,corolla 1.6,Levin
Volkswagen Golf Gti II: en plástico	VW Lupo Gti, Polo Gti, Polo GT, Golf Gti II.
	Yugo

Anexo D-3:

Listado de carrocerias "N-GT"	
A-D	Audi TT-R Aston Martin DB9 BMW Z3 Coupé BMW M Coupé Caterham Seven Série Dodge Viper GTS
E-k	Ferrari F 355 Challenge Ferrari 348 TS Ferrari 360 Modena Ferrari F-430 Honda S 2000 1997 Hommel Berlinette 1998 Hommel Berlinette RS-RS2
L-O	Lamborghini Diablo Nissan 300 Nissan 350 Z Lotus Exige Lotus 340 R Lotus Elise / Elise 111S Maserati COUPE Morgan AERO 8 Mazda MX-5 Mazda RX-8 Mazda RX-7 Opel Speedster
P-R	Rover Car MGF Trophy Renault Sport Spider Renault Clio V 6 Porsche 968 CS Porsche Carrera RS (964) Porsche Carrera RS (993) Porsche Carrera 2 y GT3 (996) Porsche 911 turbo / 996 Porsche 911 GT3 RS Porsche Boxster (986)
T-Z	Toyota MR 1998 Toyota Supra GT Venturi Atlantic 300