



**V CAMPIONAT DE RALLI SLOT DE
MANRESA 2009.**

Reglament Tècnic 1/24

Acollit al reglament tècnic de ACS de data 11 de Gener Versió 3.1

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

REGLAMENTO TÉCNICO:

Los coches se dividen en cinco (5) categorías, según su nivel de preparación y modelo, son WRC, Grupo A, Gr. N-GT, Clásicos C1 y Clásicos C2. Un coche inscrito en una de ellas deberá mantener las mismas características durante todo el Rallye.

CLASICOS C1 y C2:

Reproducciones de coches **capotados** anteriores al 1988 (este no incluido). Se admiten las réplicas de coches de Rallyes incluidas en el anexo 1. La réplica se montará tracción directa posterior, o bien 4x4 si el modelo original así lo era. La diferencia entre C1 y C2 es el tamaño de la carrocería. siendo también todos los C2 replicas de coches con tracción posterior únicamente. La presencia de una réplica de cualquier fabricante en la categoría C2 implica la imposibilidad de participación del modelo en la categoría C1.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes incluidas en el **anexo D.1A para categoría C1 y D.1B para categoría C2**. En caso de ser un modelo no inscrito en la lista, se debe consultar a la organización para poder estudiar pertinentemente y proceder a su aprobación, o no, siempre con un tiempo necesario para que la organización pueda hacer público la nueva homologación de una carrocería en una de las actualizaciones de reglamento establecidas.

2-. CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada. Si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina, la aparición de modelos en plástico que ya existan comercializados en resina se permitirán ambos modelos.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). **El uso de cristales sustitutos del original fabricados en lexán es válido siempre que tengan la misma forma y estén ubicados en la carrocería como el original.** Todos las carrocerías que no sean de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. de forma plana, fijado mediante cola o cinta adhesiva de doble cara en toda su superficie de contacto en la parte mas elevada del interior del capó delantero del vehículo. Todos los coches que no incorporen cristales de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. de forma plana, fijado mediante cola o cinta adhesiva de doble cara en toda su superficie de contacto en el interior del techo del coche. Estos contrapesos obligatorios serán comprobados por parte de la organización una vez finalizado el rally.

Modificaciones permitidas: En carrocerías no plásticas esta permitido su aligeramiento interior pudiéndose reforzar mediante el uso de cola y/o espuma o goma pero sin el uso de ningún tipo de fibra, **si la carrocería de resina incorpora piezas de plástico inyectado estas no pueden ser aligeradas.** En carrocerías de plástico inyectado y sus componentes (incluido cristales) no se permite la modificación o el aligeramiento interior a excepción de los puntos indicados a continuación. Estas modificaciones serán permitidas siempre que no representen una reducción de peso general respecto al vehículo base.

- La parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía
- Piezas artesanales no suministradas en el modelo original que puedan ser añadidas siempre con las mínimas modificaciones posible y deben ser demostradas mediante documentación gráfica del coche real reproducido.
- Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. **En posición estática** el neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento de la rueda **en la parte superior del paso de rueda** de la carrocería no puede ser superior a 2mm.

RALLY-SLOT 1/24

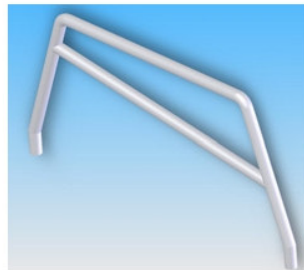
Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

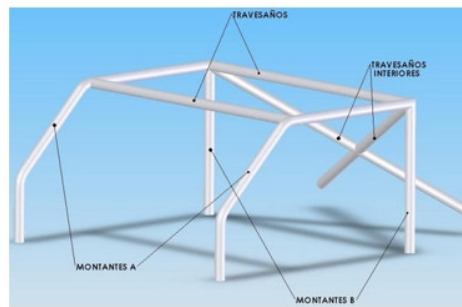
Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería. Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) una palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior, se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Para los coches C2, 6 gr. Ver dibujo:



Barras para Clásicos



Barras para Clásicos tipo Gr.B

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3. CHASIS.

Tipo y material: El chasis es único definido como el conjunto rodante compuesto por las piezas siguientes: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A de chasis comerciales). La base del chasis se debe respetar los 50mm. posteriores medidos desde el centro del eje trasero, no siendo posible su modificación o ampliación desde esta cota hasta el final del chasis. Se permite modificar únicamente su parte delantera. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soporte del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida. Se permite también una única modificación al chasis consistente en el rebaje de material para la ubicación de la corona y para la colocación del motor si es imprescindible en ambos casos.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado en anexo A. Está permitido modificarlo para el anclaje del motor, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El soporte de motor y el motor no pueden bascular.

Posición del motor: La posición del motor será libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre por encima del chasis. No puede ser visible en una vista vertical desde el inferior del chasis (a excepción de agujeros inferiores a 2mm. de diámetro). **No puede ser dinámico al movimiento del vehículo.**

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Quedan admitidos todos los soportes de ejes en catálogo de los fabricantes del chasis homologados en anexo A. El soporte de ejes trasero está permitido modificarlo para su anclaje, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El delantero es libre.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

Soporte carrocería: Libre, pero debe respetar la altura mínima exigida del chasis. Para la temporada 2010, y como mejora estética de las carrocerías, será obligatorio que la fijación del soporte de carrocería sea siempre por el interior de la misma y como mínimo a la misma altura. Prohibiendo la fijación por debajo de la altura original, en la parte inferior o en exterior de la carrocería, respetando de esta forma la altura y forma original.

Sub-chasis flotantes o "H": Sistemas de basculación de carrocería. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A).

Freno: Únicamente el del propio motor.

4. TRANSMISION:

Tipo: 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

5. EJES Y COJINETES:

Ejes: Libres de forma pero fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes. medido de exterior de rueda a exterior de la otra.

Cojinetes - Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6. RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático trasero y delantero deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra (Para categoría C1 y C2) o espuma (delantero o trasero para la categoría C1 o delantero en la categoría C2). Prohibidos los neumáticos de silicona, para poder mantener unas condiciones de pista óptimas. Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta ni por fuera de esta, a excepción de replicas de llantas con esta singularidad.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

Cuadro de medidas de neumáticos, los coches categoría C2 se separan en 2 grupos de rueda, ver anexo D.1B para saber a que grupo pertenecen:

	Diam.Ext.Min.	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	17mm. C1, C2 Div.I 15mm para los C2 Div. II		
RUEDA COMPLETA	24mm para C1, C2 Div.I 22mm para C2 Div.II	8mm	13mm.

7. GUIA, CABLES Y TRENILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8. MOTOR:

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta pequeña (25x20x15mm +/- 0.5mm y carbones no visibles desde el exterior del colector) con un máximo de 26000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC o equivalente. Consultar lista de motores homologados anexo B.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente y única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9. PESOS Y MEDIDAS:

- Altura mínima del chasis al suelo: 1.5mm. (excepto corona), antes de empezar las etapas.
- Altura mínima del motor al suelo: 3mm.
- Peso mínimo del coche completo para la categoría C1: 130gr.
- Peso máximo del coche completo para la categoría C1: 200 gr.
- Peso mínimo de la carrocería completa para la categoría C1: 50gr.
- Peso mínimo del coche completo para la categoría C2: 110gr.
- Peso máximo del coche completo para la categoría C2: **180 gr.**
- Peso mínimo de la carrocería completa para la categoría C2: 40gr.
- Distancia máxima del centro del pivote de la guía al centro del diámetro del eje trasero en coches encuadrados en la categoría C2 es de 120mm.

NOTA IMPORTANTE: En coches clásicos C2 siguientes: Autobianchi A112, [Abarth 750](#), [Abarth 850](#), Abarth 1000tcr, Fiat 595 y 695 Abarth, Mini Cooper, [Lotus 7](#), Renault 8S y Gordini, SEAT/Fiat 600, 850, Talbot SIMCA CG Coupe, [Honda S800](#). Debido a su pequeño tamaño se permite unas características especiales indicadas a continuación:

- Chasis metálicos de libre elección.
- Peso Mínimo de coche completo: 100gr.
- Peso Mínimo de carrocería completa: 30 gr.
- Diámetro mínimo de llanta: 15mm.
- Diámetro mínimo de rueda completa: 20mm.
- Distancia guía-eje trasero: Libre
- Distancia mínima del chasis al suelo: 1mm.
- Altura mínima del motor al suelo: 1mm.

10- GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

GRUPO A

Reproducciones de coches posteriores a 1987 (este incluido) no WRC ni Clásicos ni GT, la réplica se montará con tracción directa posterior, o bien 4x4 según modelo original.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes del listado anexo D-2. En caso de ser un modelo no inscrito en la lista, se debe consultar a la organización para poder estudiar pertinentemente y proceder a su aprobación, o no, siempre con un tiempo necesario para que la organización pueda hacer público la nueva homologación de una carrocería en una de las actualizaciones de reglamento establecidas.

2-. CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada. Si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina, la aparición de modelos en plástico que ya existan comercializados en resina se permitirán ambos modelos.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, al menos 1 retrovisor, tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces y boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). **El uso de cristales sustitutos del original fabricados en lexán es válido siempre que tengan la misma forma y estén ubicados en la carrocería como el original.** Todos las carrocerías que no sean de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. de forma plana, fijado mediante cola o cinta adhesiva de doble cara en toda su superficie de contacto en la parte mas elevada del interior del capó delantero del vehículo. Todos los coches que no incorporen cristales de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. de forma plana, fijado mediante cola o cinta adhesiva de doble cara en toda su superficie de contacto en el interior del techo del coche. Estos contrapesos obligatorios serán comprobados por parte de la organización una vez finalizado el rally.

Modificaciones permitidas: En carrocerías no plásticas esta permitido su aligeramiento interior pudiéndose reforzar mediante el uso de cola y/o espuma o goma pero sin el uso de ningún tipo de fibra, **si la carrocería de resina incorpora piezas de plástico inyectado estas no pueden ser aligeradas.** En carrocerías de plástico inyectado y sus componentes (incluido cristales) no se permite la modificación o el aligeramiento interior a excepción de los puntos indicados a continuación. Estas modificaciones serán permitidas siempre que no representen una reducción de peso general respecto al vehículo base.

- La parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía
- Piezas artesanales no suministradas en el modelo original que puedan ser añadidas siempre con las mínimas modificaciones posible y deben ser demostradas mediante documentación gráfica del coche real reproducido.
- Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1 mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. **En posición estática** el neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento de la rueda **en la parte superior del paso de rueda** de la carrocería no puede ser superior a 2mm. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería. Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

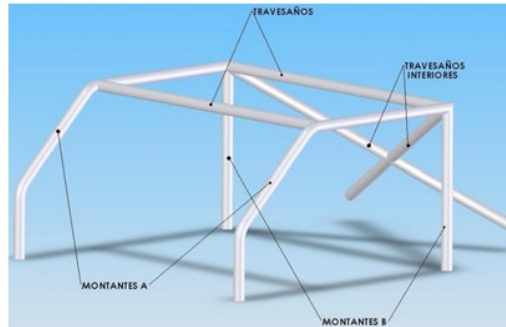
Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

reproducción de motor visible desde el exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:



Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3. CHASIS:

Tipo y material: El chasis es único definido como el conjunto rodante compuesto por las piezas siguientes: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A de chasis comerciales). La base del chasis se debe respetar los 50mm. posteriores medidos desde el centro del eje trasero. Desde esta cota hasta el final del chasis, es posible una única modificación consistente en la ampliación de la superficie del chasis, siempre en una cota de altura igual o superior a la original de este. Se permite modificar la parte delantera del chasis. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soportes del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida. Se permite también una única modificación al chasis consistente en el rebaje de material para la ubicación de la corona y para la colocación del motor si es imprescindible en ambos casos.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado en anexo A. Está permitido modificarlo para el anclaje del motor, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El soporte de motor y el motor no pueden bascular.

Posición del motor: La posición del motor será en línea con los imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre que este correctamente fijado **por encima de la altura mínima del chasis exigida. No puede ser dinámico al movimiento del vehículo.**

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Quedan admitidos todos los soportes de ejes en catálogo de los fabricantes de chasis homologados en anexo A. El soporte de ejes trasero está permitido modificarlo para su anclaje, siempre y cuando no se altere el chasis para ello. El delantero es libre.

Soporte carrocería: Libre, **pero debe respetar la altura mínima exigida del chasis. Para la temporada 2010, y como mejora estética de las carrocerías, será obligatorio que la fijación del soporte de carrocería sea siempre por el interior de la misma y como mínimo a la misma altura. Prohibiendo la fijación por debajo de la altura original, en la parte inferior o en exterior de la carrocería, respetando de esta forma la altura y forma original.**

Sub-chasis flotantes o "H": Sistemas de basculación de carrocería. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados (ver anexo A).

Freno: Únicamente el del propio motor.

4. TRANSMISION:

Tipo: 4x4 o 4x 2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales ni slippers o embragues.

5. EJES Y COJINETES:

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes - Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6. RUEDAS:

- Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática.
- Deben estar compuestas de llanta y neumático.
- El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (prohibidos los neumáticos de silicona para poder mantener unas condiciones de pista óptimas). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos. Deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.
- Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.
- Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijadas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.
- No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta grande (32x20x15mm +/- 0.5mm) con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC. Consultar lista de motores homologados anexo B.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9. PESOS Y MEDIDAS:

- El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo: siendo para las carrocerías clasificadas "A" de 2.2mm. y para tipo "B" de 1.5mm. a excepción de la corona (ver tabla siguientes). Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.
- Altura mínima del motor al suelo: 3mm.
- Peso mínimo coche completo: 130gr.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

- Peso máximo coche completo: 230gr.
- Peso mínimo carrocería: 50gr.
- Peso máximo de carrocería: 75gr.**
- Anchura máxima de ejes: 78mm. (medido desde el exterior de una llanta a la otra).**

Coches G .A tipo "A"			
Altura Chasis al suelo 2.2mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	21mm. Asfalto		
Neumático:	<u>17mm .Nieve / tierra</u> 24mm.	8mm.	13mm.

Coches G .A tipo "B"			
Altura Chasis al suelo 1.5mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	17mm. Asfalto		
Neumático:	<u>17mm .Nieve / tierra</u> 22mm.	8mm.	13mm.

10- GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

D) GRUPO N-GT

Reproducciones de coches del tipo GT para Rally, con tracción directa al eje posterior y posición del motor en línea.

1- MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes GT del listado anexo D-3. En caso de ser un modelo no inscrito en la lista, se debe consultar a la organización para poder estudiar pertinentemente y proceder a su aprobación, o no.

2- CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado. No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías y sus componentes.

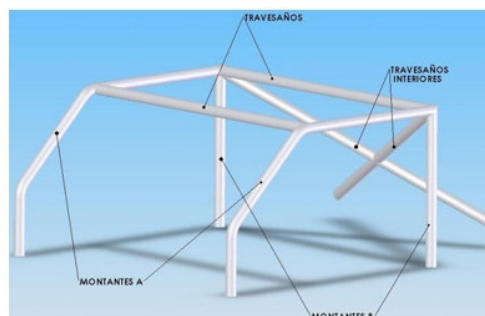
Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas).

Modificaciones permitidas: Se permite aligerarla en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía. Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no más de 1 mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. En **posición estática** el neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento de la rueda **en la parte superior del paso de rueda** de la carrocería no puede ser superior a 2mm. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:



RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3- CHASIS:

Tipo y material: El chasis es único definido como el conjunto rodante compuesto por las piezas siguientes: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía. Es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales catalogados en el anexo A.2, disponibles a través de comercios legalizados. De serie, sin modificación o ampliaciones en sus componentes originales.

Base del Chasis: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Soportes de motor homologados: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Posición del motor: La posición del motor será "en línea", perpendicular el tren trasero con imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre por encima del chasis. No puede ser visible en una vista vertical desde el inferior del chasis (a excepción de agujeros inferiores a 2mm. de diámetro). **No puede ser dinámico al movimiento del vehículo.**

Soporte de guía: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación. El brazo basculante debe ser el original indicado en el anexo A.2 pero se permite su modificación para regular el recorrido de la basculación y reducir la longitud total.

Soporte de ejes: Original de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Soporte de carrocería: Libre, **pero debe respetar la altura mínima exigida del chasis. Para la temporada 2010, y como mejora estética de las carrocerías, será obligatorio que la fijación del soporte de carrocería sea siempre por el interior de la misma y como mínimo a la misma altura. Prohibiendo la fijación por debajo de la altura original, en la parte inferior o en exterior de la carrocería, respetando de esta forma la altura y forma original.**

Sub-chasis flotantes o "H": El sub-chasis flotantes o "H" o sistemas de basculación-fijación de carrocería deben ser los originales de las referencias indicadas en el anexo A.2 sin modificación.

Freno: Únicamente el del propio motor.

4- TRANSMISION:

Tipo: 4x2 atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales ni sleepers o embragues.

5- EJES Y COJINETES:

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes -Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6- RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (prohibidos los neumáticos de silicona para poder mantener unas condiciones de pista óptimas). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos. El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

- Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.
- No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta grande (32x20x15mm +/- 0.5mm) con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC. Consultar lista de motores homologados anexo B.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x 4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

- El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo. Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally. (ver tabla siguiente)
- Altura mínima del chasis al suelo; 3mm.
- Altura mínima del motor al suelo: 3mm.
- Peso mínimo coche completo: 130gr
- Peso mínimo carrocería: 50gr
- Peso máximo de la carrocería: 65gr.
- Peso máximo del coche completo: 230gr.

Coches G . "N-GT"			
Altura Chasis al suelo 3mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	21mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	24mm.	8mm.	13mm.

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

E) GRUPO WRC.

Reproducciones de coches WRC reales. Preparaciones con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1- MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes de la categoría WRC (World Rally Car). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en los Rallyes oficiales FIA.

2- CARROCERIA:

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada. Si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina. La aparición de modelos en plástico cuando ya existan comercializados en resina se permitirán ambos modelos durante 1 año posterior a la aparición del modelo en plástico, permitiéndose después únicamente la versión en plástico.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). **El uso de cristales sustitutos del original fabricados en lexán es válido siempre que tengan la misma forma y estén ubicados en la carrocería como el original.** Todos los coches que no incorporen cristales de plástico inyectado deberán montar un contrapeso de 5gr. **de forma plana, fijado mediante cola o cinta adhesiva de doble cara en toda su superficie de contacto** en el interior del techo del coche. Estos contrapesos obligatorios serán comprobados por parte de la organización una vez finalizado el rally.

Modificaciones permitidas: Está permitido la modificación o el aligeramiento interior sin modificar componentes o apariencia externa. Se permiten los refuerzos interiores con fibra, siempre que estos no sean más de 25% del total de la superficie de la carrocería y mantenga el material original de la carrocería (resina o plástico). Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no mas de 1 mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. **En posición estática** el neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo real tenga ésta característica de serie, el hundimiento de la rueda **en la parte superior del paso de rueda** de la carrocería no puede ser superior a 2mm. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería.

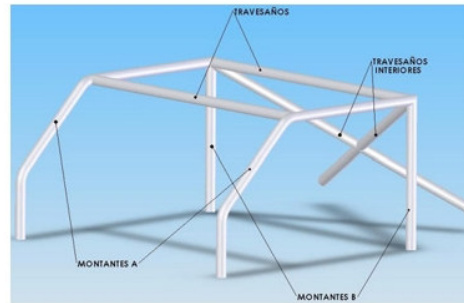
Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rally. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit o en su defecto una bandeja comercializada completa y bien definida, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)



Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico inyectado o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3. CHASIS:

Tipo y material: Chasis de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

Soporte de motor homologado: Libres.

Posición del motor: Libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional en el chasis, siempre que este correctamente fijado **por encima de la altura mínima del chasis exigida. No puede ser dinámico al movimiento del vehículo.**

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Libres.

Soporte de carrocería: Libre, **pero debe respetar la altura mínima exigida del chasis. Para la temporada 2010, y como mejora estética de las carrocerías, será obligatorio que la fijación del soporte de carrocería sea siempre por el interior de la misma y como mínimo a la misma altura. Prohibiendo la fijación por debajo de la altura original, en la parte inferior o en exterior de la carrocería, respetando de esta forma la altura y forma original.**

4. TRANSMISION:

Tipo: Debe ser 4x4. Libre en el tren delantero y en el trasero.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas.

5. EJES Y COJINETES:

Ejes: Libres en material y forma.

Cojinetes - Rodamientos: Libres dentro de marcas comercializadas.

6. RUEDAS:

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (prohibidos los neumáticos de silicona para poder mantener unas condiciones de pista óptimas). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos. Deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónico.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2) que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados separadamente situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta, ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

La fijación de las ruedas al eje o semieje es libre, mientras se mantengan en su posición original.

Se prohíbe la convergencia en las ruedas.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

- No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden ser vistos verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8. MOTOR:

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC. Consultar lista de motores homologados anexo B.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor podrá ser modificado. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9. PESOS Y MEDIDAS:

- El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis, que en WRC es de 1.5mm. a excepción de la corona. Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.
- Altura mínima del motor al suelo: 3mm.
- Peso mínimo del coche completo: 130 gr.
- Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr.
- Peso máximo del coche completo: 220 gr.

Cuadro de medidas de ruedas:

	Diam.Min Ext	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	21mm Asfalto <u>17mm Tierra/nieve</u>		
NEUMATICO	24mm	8mm	13mm

10. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos indicado en el anexo C.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

ANEXO A: Chasis actualmente comercializados para rallyslot 1/24:

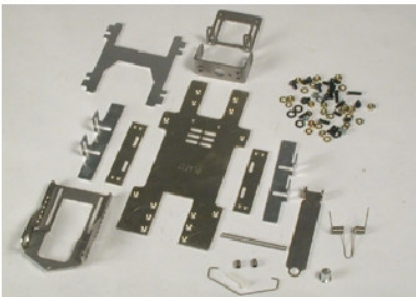
Se entiende por chasis completo todas las referencias de productos que de serie incorporen las siguientes piezas: base central, soportes de carrocería, soporte eje delantero, soporte eje trasero, soporte de motor y soporte de guía.

A.1 Chasis de Plástico:

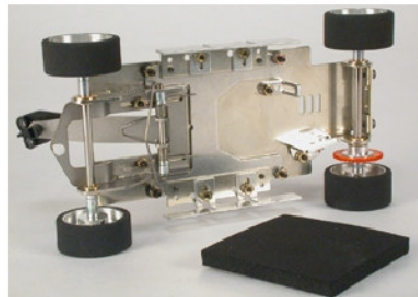
Quedan homologados todos los chasis de plástico de cualquier marca de coches de slot a escala 1/32 o 1/24.

A.2 Chasis Metálicos:

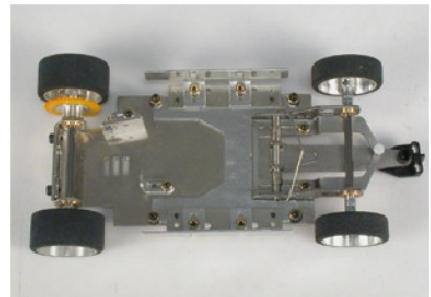
A.2.1. PLAFIT : Todos ellos con soporte de eje delantero msc -4001, msc -4009 o msc -4009b.



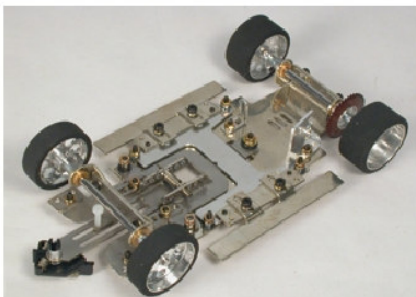
PF-9601-kr



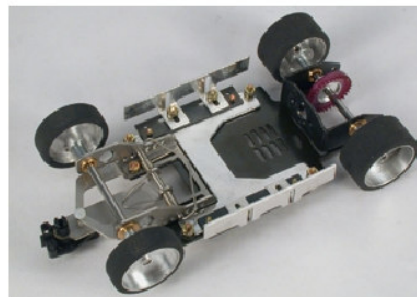
PF-9602-r



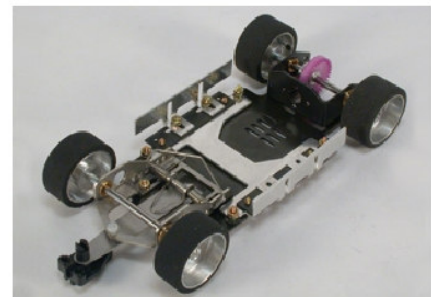
PF-9602-sr



PF-9700 - r

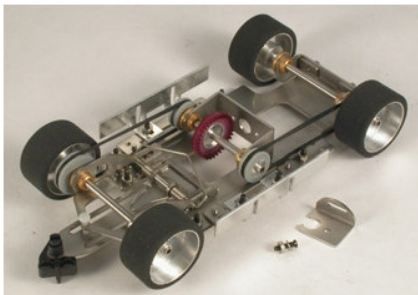


PF-9805 - r

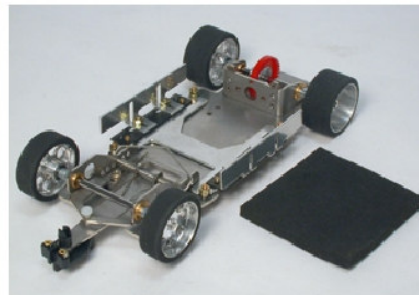


PF-9807 - r

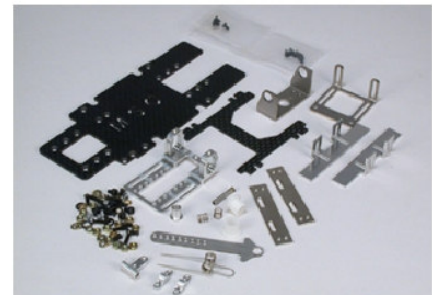
A.2.2. MSC: Todos ellos con soporte de eje delantero msc -4001, msc -4009 o msc -4009b.



MSC - 2005m



MSC - 2009m

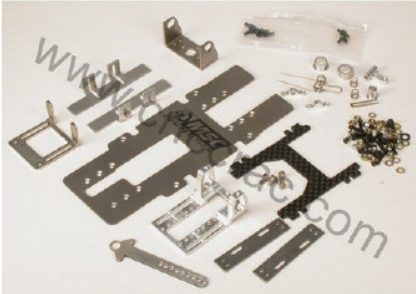


MSC-2009 - ck

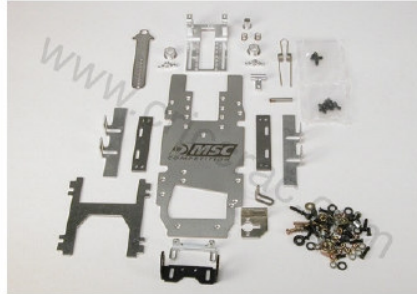
RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

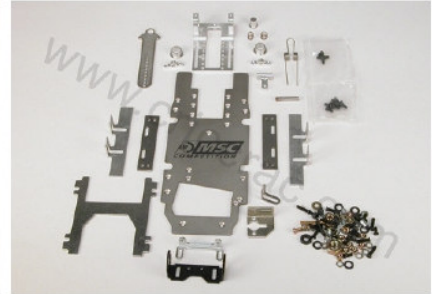
(Válido a partir 12 Enero-2009)



MSC-2011k



MSC-2013kT



MSC-2013KS



MSC-2013k

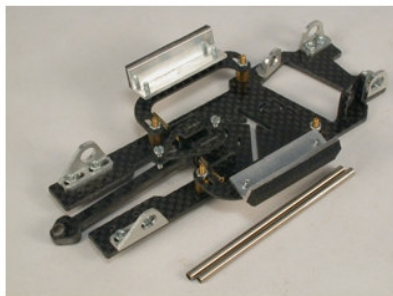


MSC-2010k



MSC-2012K

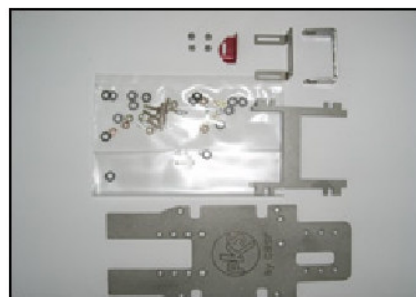
A.2.3. PKS: Todos ellos con soporte de ejes delantero propio o msc -4001, msc -4009 o msc-4009b.



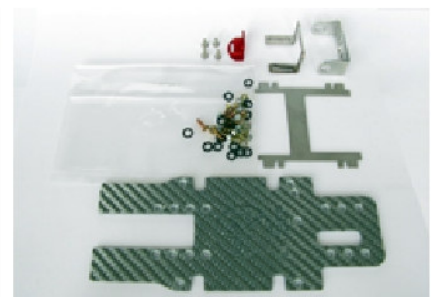
PKS-124.01



PKS-24002k



PKS-24003k

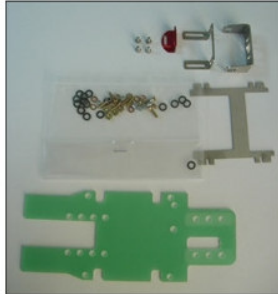


PKS-24004k

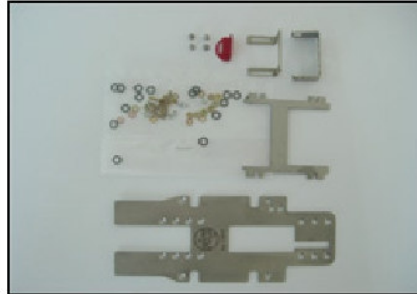
RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

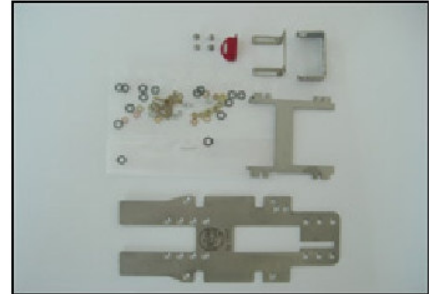
(Válido a partir 12 Enero-2009)



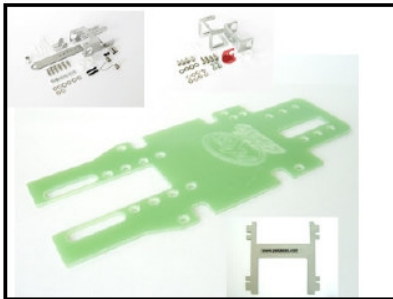
PKS-24005k



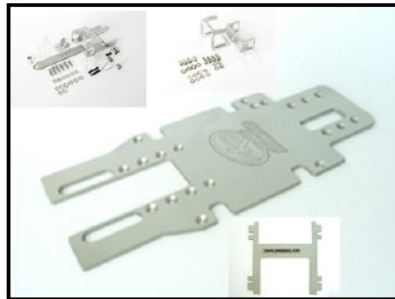
PKS-24007k



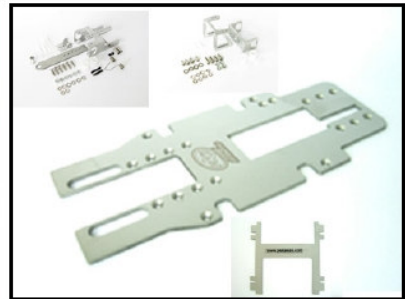
PKS-24008k



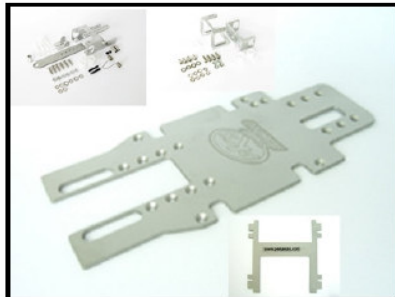
PKS-24005



PKS-24002



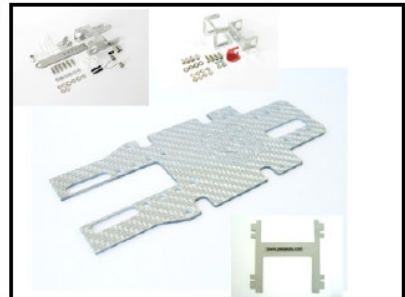
PKS-24007



PKS-24003

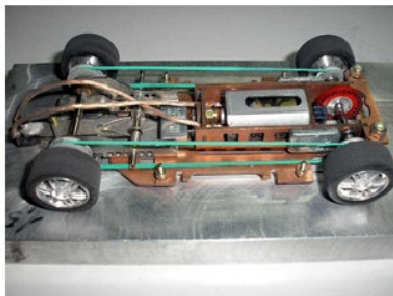


PKS-24008

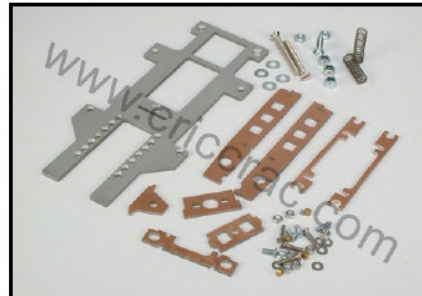


PKS-24004

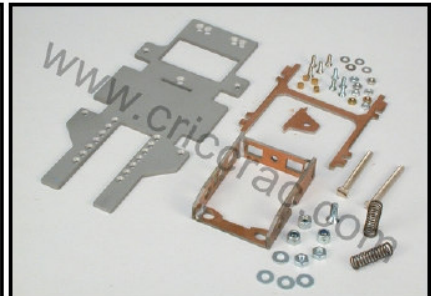
A.2.4. CHACAL: Con soporte de ejes delantero msc-4001, msc-4009 o msc-4009b.



ALM-ch0601ac



PJS-CH241LN



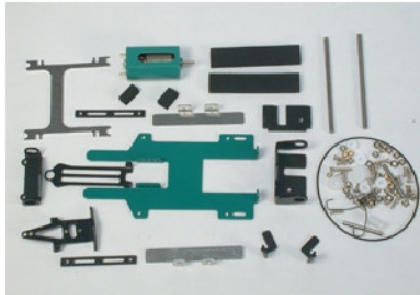
PJS-CH241TR

RALLY-SLOT 1/24

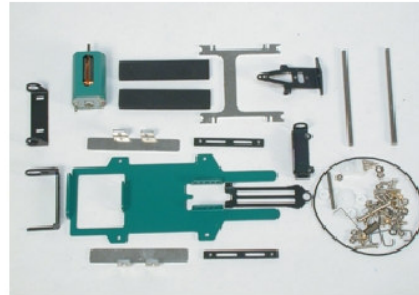
Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

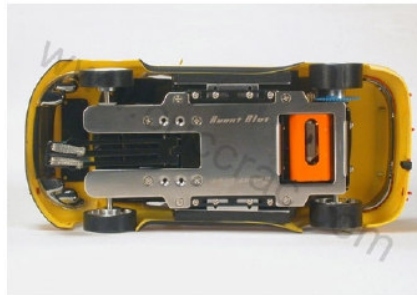
A.2.5. AVANT SLOT:



LC24 ref. 30201 (kit),
ref. 30202 y 30203 (montado)



TC24 ref. 30101 (kit)
ref. 30102 y 30103 (montado)



TC24 Acero (suministrado en los coches RTR)

ANEXO B: Medidas de magnetismo en motores:

Se ha limitada el uso de motores a los actualmente disponibles en el mercado.

<u>MODELO MOTOR</u>	<u>MPM (gr)</u>	<u>UMS (gr)</u>
- TECNITOYS RX-41-81	14,5	8
- TECNITOYS PRO TURBO (inducido largo):	16	9,5
- TECNITOYS PRO SPEED Y DOUBLE RALLYE:	17	10
- NINCO NC-5:	12	6
- NINCO NC-6:	125	6,5
- MSC Thunder, Thunder 4x4	175	10,5
- CARTRIX TX4 5, TX5 4x4	13	7
- CARTRIX TX5, TX5 4x4	13	7
- CARTRIX TX6	135	7,5
- TEAM SLOT TS-3 (caja nueva):	18	11
- TEAM SLOT TS-5 (caja nueva):	17	10
- SLOTTING PLUS Speed	<10	<4,5
- SLOTTING PLUS Rally	14,5	8

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

- FLY RACING Evo	<10	<4,5
- FLY SCORPION	13	7
- SCALEAUTO SC-11-12-13:	<10	<4,5
- SCALEAUTO SC-08-09-10-14-15-16:	<10	<4,5
- NSR Shark:	<10	<4,5
- NSR King / King evo:	135	7,5
- SPIRIT SXXX y S3x:	18	11
- SLOT IT BOXER cerrado	<10	<4,5
- SLOT IT BOXER abierto	175	10,5
- SLOT IT V12	<10	<4,5
- SLOT.IT Flat-6	10	4,5
- SLOT.IT Flat-6R	125	6,5
- POWER SLOT	135	7,5
- MB GNIK	13	7
- MB SOGNA	175	10,5
- MB KRAHS	<10	<4,5
- REPROTEC ASV3	175	10,5
- HOBBYSLOT HS3	<10	<4,5
- AVANT SLOT HURRICANE:	155	9
- AVANT SLOT HUNTER:	18	11
- AVANT SLOT MASTER:	<10	<4,5
- AVANT SLOT WIZARD:	11	5
- AVANT SLOT HERCULES:	14	7
Nivel máximo permitido de homologación (novedades):	18	11

Estas mediciones son orientativas, realizadas en base a un muestreo durante varios suministros del fabricante y comprobadas en diversas competiciones, pero no tienen un carácter vinculante. Puede darse el caso de encontrar motores con valores ligeramente superiores o inferiores (+/- 1 gr) a los expuestos en esta tabla.

El valor de magnetismo máximo del motor permitido será el indicado en el reglamento técnico de cada categoría.

ANEXO C: Nuevas Homologaciones:

- Se establece un calendario de revisión de reglamentos para la homologación de nuevos productos que puedan aparecer en cualquiera de las categorías. Cualquier producto, para que este homologado deberá estar a la venta antes de la fecha indicada, cualquier alteración posterior de este producto deberá esperar a una siguiente revisión para poder ser usado.
 - 1ª revisión para nuevos productos en venta hasta: **31-03-2009**. Estos productos serán revisados para una ampliación de reglamento y quedarán homologados a partir de **27-04-2009**.
 - 2ª revisión para nuevos productos en venta hasta: **31-07-2009**. Estos productos serán revisados para una ampliación de reglamento y quedarán homologados a partir de **31-08-2009**.
 - 3ª revisión para nuevos productos en venta hasta: **30-11-2009**. Estos productos serán revisados para una ampliación de reglamento y quedarán homologados a partir de **01-01-2010**.
- En caso dudoso será retrasada su homologación siendo indicado explícitamente en un anexo al presente reglamento.

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

ANEXO D.1A:

Coches Clásicos C1	
A	Audi Quattro (4x4) Audi A2 (4x4) Audi Sport Corto (4x4) Audi Sport S1 (4x4).
B	BMW M1 (4x2) BMW 635 Csi (4x2)
C-D	Citroën BX 4TC (4x4) Citroën BX proto (4x4) Citroën AX proto (4x4) Citroën Visa 1000 pistas (4x4) DeTomaso Pantera (4x2)
F	Ferrari 308 GTB (4x2) Ferrari 308 GT/M (4x2) Ferrari 288 GTO (4x2) Ford RS200 (4x4)
H-J	
L-M	Lancia 037 (4x2) Lancia Delta S4 (4x4) Lancia Beta montecarlo (4x2) Lada Samara Gr.B (4x2) Mazda Rx7 (4x2) Mazda RX7 Savannah (4x4) MG Metro 6R4 (4x4) MG Metro 8R4 (4x4) Mitsubishi Starion Turbo (4x4)
O-N	Opel Manta 400 (4x2) Opel Ascona 400 (4x2)
P	Peugeot 205 T16 (4x4) Peugeot 205 T16 Evo2 (4x4) Porsche 911 RSR (4x2) Porsche 911 SC 3.0 (4x2) Porsche 911 SC RS (4x2) Porsche 911 RS 3.0 (4x2) Porsche 930 turbo (4x2) Porsche 924 (4x2) Porsche 959 (4x4)
R	Renault Alpine A310(4x2) Renault R5 turbo proto (4x4) Rover 3000 V8 (4x2)
S	Subaru RX Turbo (4x4)
T	Toyota Twin Cam turbo (4x2) Toyota MR-II Gr.IV (4x2)
V-Y-W	

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

ANEXO D.1B:

	Coches Clásicos C2 Div.I (solo capotados)	Coches Clásicos C2 Div.II (solo capotados)
A	Alfa Romeo GTV Alfa Romeo GTV6 Abarth 2000 Aston Martin DB2/4 Audi 80 Auto union 1000 Coupé	Autobianchi A112. Alpinche Alfa Romeo Giulia Sprint, GTA Alfa Romeo GT Alfa Romeo GTA Alfa Romeo GTAM Alfa Romeo Alfetta Ti Alfa Romeo Giulietta SZ. Alfa Romeo Giulia TZ Austin Healey.
B	BMW 3.0 CS, BMW 320, 323 i E-21 BMW 3.0 CSL BMC/BL Austin A35 BMC/BL Austin A40 BMC/BL Austin A50 BMC/BL Austin A90 BMC/BL Austin A105 BMC/BL Austin A110 BMC/BL Austin Allegro BMC/BL Austin A35 BMC/BL Austin Healey 3000 BMC/BL MG ZA BMC/BL MGA BMC/BL MG MitgetA BMC/BL MGB	BMW 600 BMW 700 BMW 1500 BMW 1800 BMW 2000 Ti BMW 2002 Tii BMW 2002 turbo BMC/BL Austin Healey Sprite
C-D	Citroën SM, Citroën CX palas Citroën GS Citroën SM. Datsun 1600, SSS. Datsun 240 Z, 260 Z, 280 Z Datsun Sunny Datsun Silvia Datsun Bluebird turbo Chevrolet Corvette	Citroën Visa Citroën 2cv Citroën DS19-21 Tiburon. Daf 55 Daihatsu Charade Datsun Cherry Datsun Violet, SR
F	Ferrari Dino. Ferrari 250 GTO Ferrari 275 GTB Ferrari 250 SWB Ferrari 250 GT LWB Ford Capri Ford Escort Xr3i, Ford Gt70 Ford Taunus 12M, 17M, 20M Ford Taunus 20MRS Ford Falcon Ford Mustang Fiat 131 Abarth Fiat Regata	Ford Cortina, lotus-cortina. Ford Corsair Ford Escort MKI, MKII, MKIII, Ford Fiesta 1.3, XR2 Ford Anglia Ford Zephyr Fiat 127 sport Fiat 850S, Coupé, Bertone, 124S Fairthorpe Fiat 124 Coupe Spider, Fiat Ritmo y Ritmo Abarth Fiat Abarth 1000 TC Fiat 595 Fiat 695 Abarth

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

H-J	Jaguar Mk VII Jaguar 3.8 Mk2	Hillman Husky. Hillman Minx Hillman IMP Hillman Hunter Hillman Tiger Hillman Avenger Honda S600 Honda Civic 79 Jidé Berlinette
L-M	Lancia Beta Coupe Lada 1500, 1600 Lada 1300 Rally MATRA Simca Bagueera, Mercedes 190 Mercedes 300SL, Mercedes 300SE, Mercedes 350 Mercedes 220, 220S, 220SE Mercedes 230SL Mercedes 280E, 280CE Mercedes 450 SLC, 500SLC Mitsubishi Lancer EX Turbo Mitsubishi Starion Morris Marina Mercury Comet	Lancia Flavia Lancia Fulvia HF Lancia Stratos Lotus Elan Lotus Seven. Mazda 323 Mazda RX3 Mitsubishi Mirage Mitsubishi Colt Morris Minor 1000, 1100 Mini Cooper
O-N	Opel Ascona B Opel GT Opel Kadett GT-E Opel Manta 200 Opel Commodore, Maserati Merak Nissan Violet, Nissan Silvia Nissan 240RS	
P	Peugeot 504 V6 Ti Peugeot 404 Berlina Coupe Peugeot 505 V6, Porsche 911 S Porsche 911 RS 2.7 '73	Peugeot 104 Zs Porsche 904/6 Porsche 914/6 Porsche 356.
R	Renault R5 Maxi turbo (4x2) Renault R17 Renault R18 Renault Fuego Renault R20 turbo	Renault Alpine A110 Renault 4cv Renault 4L Renault R5 Copa Renault R5 turbo (4x2) Renault 8, 8 Gordini Renault Dauphine Gordini. Renault 12 Gordini. Renault 12 TS Rover P5 Rover P6

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

S	<p>Skoda Rapid, Skoda 180 RS Skoda 200 RS Skoda Octavia Seat 131 Saab Sonett Subaru Leone Subaru Rx Turbo Scora coupe Type 1</p>	<p>Skoda 110/120/130 RS Seat 124, 1430 Seat Panda Seat 850, 850 Coupe Seat 127 Seat Fura, Fura chrono Seat 600 Simca CG coupe. Suzuki S600 Saab 92 Saab 93 Saab 96 Saab 99 Sunbeam Rapier MKI, MKII, MKIII.</p>
T	<p>Toyota Starlet Turbo Toyota Celica TA22 Toyota Celica RA21 Toyota Celica RA40 Toyota Celica RA45-RA60 Toyota Corolla Toyota Trueno Toyota 2000GT Talbot Horizon Triumph dolomite Tatra 603</p>	<p>Talbot Samba Trabant Triumph TR2 Triumph TR3 Triumph herald coupe Triumph 2000 Talbot Sunbeam 80/90 Talbot Sunbeam rapier Talbot Sunbeam alpine Talbot Sunbeam tiger Talbot Sunbeam Lotus Triumph TR4 Triumph TR5 Triumph TR7 Triumph Spitfire</p>
V-Y-W	<p>Volkswagen Jetta Gti Volkswagen Sirocco Mk.II Volvo 360 GLT Volvo 640 Volvo 280 turbo Volvo 544 sport Volvo 540 Vauxhall Magnum</p>	<p>Volkswagen Sirocco Mk.I Volkswagen Golf Gti Mk.I y gr.II Volkswagen Karman Ghia Volkswagen Bettle (clasic) Vauxhall VX 4/90 Vauxhall Viva GT Volvo 142 Yugo Wartburg AWE Wartburg 311 Wartburg 353 Vauxhall Chevette 2300HSR</p>

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

ANEXO D-2:

Coches Gr. A tipo A	
<u>Modelos con tracción 4x4</u>	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
Audi 90 Quattro: Fujimi, plástico	Audi 200 Quattro, Audi S2, Audi S3
BMW 325 ix: Fujimi, plástico	
Citroën C2 proto 4x4	Citroën ZX Proto 4x4
Ford Escort Cosworth: Tamiya plástico Ford Sierra Xr4x4 Fiat Grande Punto S2000	
Lancia: Delta Integrale 16V: Hasegawa plástico Delta HF Turbo: Hasegawa, plástico	Mazda 323, 323 GTR
Mitsubishi: Galant VR4: Hasegawa, plástico Lancer Evo II - III - IV: Hasegawa, plástico Lancer Evo V: Fujimi, plástico Lancer Evo VI: Tamiya, plástico Lancer Evo VII: Tamiya, plástico Lancer Evo VIII: Fujimi, plástico Lancer Evo IX: Fujimi, plástico Lancer Evo X: Fujimi, plástico	Nissan Sunny Gti-R
	Opel Vectra 4x4 Turbo
Peugeot 207 S2000	Peugeot 405 Mi 16 4x4
Subaru Imprezza: Fujimi, Tamiya y Hasegawa, plástico. (no WRC o replicas WRC) Subaru Imprea WRX: Fujimi, plástico Legacy RS: Hasegawa, plástico	
Toyota: Celica GT4: Tamiya, plástico Celica 4WD: Tamiya, plástico Celica Turbo: Hasegawa, plástico Volkswagen Golf IV Tdi Syncro: Tamiya, plástico	VW: Beetle RSi, Golf R32, Golf Rallye
<u>Modelos con tracción 4x2</u>	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo Alfa Romeo 75, 147 S1600
	Audi A3 TDi, A4 ST,
BMW: 318 is: Revell, plástico 318 Ti Compact: Revell, plástico 320 E-36: Hasegawa, plástico 325i E-36: Revell, plástico M3 E-36: Revell, plástico	BMW 318 F2000, 316 E-21
Citroen Xsara Kitcar, Resina	Citroën C2 S1600, ZX Kitcar
	Darrian Darrian

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

	Fiat Fiat Punto Kitcar, resina Bravo HGT
Ford: Escort XR3: diversos, plástico Ford Sierra Xr4 Ford Sierra Cosworth RS500 2WD: Tamiya, plástico Honda Integra Type R: Fujimi, plástico Civic Type R: Fujimi, plástico Accord Type R: Fujimi, plástico	Ford Escort Kitcar, Ford Focus 2.0
	Hyundai Coupe Kitcar
	Lada S1600
	MG ZR S1600
	Mazda 323 GT
Nissan Primera 2.0 GT: Tamiya, plástico Nissan Skyline R32	Nissan Almera Kitcar
Opel Kadett Gsi 16v: Afmsport, resina	Opel Astra Gsi 16v, Astra kitcar, Corsa B Kitcar, Corsa S1600
Peugeot 306 kitcar Fabricant: resina	Peugeot 106 Maxi, 205 kitcar, 306 Xsi, 206 1600
Porsche	Porsche 968, 928, 944
Renault Clio 16v, Clio S1600	Renault Clio Kitcar, Megane Kitcar
	Saab 900 Turbo
	Scora Scora
	Seat Ibiza Kitcar
Skoda Octavia kitcar, resina	Skoda Favorit Kitcar
	Suzuki Baleno 1.5, Baleno Van
Toyota Supra A Tamiya, plástico Volkswagen Beetle Fabricant: Tamiya, plástico Corrado 16v Fabricant: Revell, plástico Golf Kitcar IV Fabricant, resina Golf Rallye Golf VR6 Revell, plástico	Toyota Corolla, Corolla Rallye Volkswagen Polo Kitcar, Polo S1600, Vento 16v

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

<i>Coches gr.A tipo B</i>	
<u>Modelos con tracción 4x2</u>	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo 145
	Citroen Ax GT, Ax Gti, Bx Gti, Saxo 16v, C2 VTR, <u>Visa Gti</u> Daewoo Lanos 1.6.
	Dahiatsu Charade, Terios 4WD.
	Fiat Punto HGT, Uno Turbo i.e.
Honda Civic Vti: Hasegawa en plastic <u>Civic Vtec 97: Fujimi</u>	Ford Cosworth, Ka Kitcar, Fiesta Xr2 i, Escort Xr3, <u>Escort RS2000</u> Honda Jazz, Civic Vti, Civic Vtec97 Hyundai Pony, Accent GT
	Lada Samara, Niva
New Mini Cooper: Revell, plástico	Mercedes 190 <u>Mitsubishi Colt 1.5 16v</u>
Nissan Micra 1.3 16v: Fabricant Fujimi, plástico	Nissan Micra 1.3 16v, Micra Kitcar, Cherry Europe <u>Gti, Sunny Gti</u>
Opel Corsa Gsi A:, resina <u>Kadett Gsi: Afmsport, resina</u>	Opel Corsa Gsi A, Opel Corsa Gsi B, Opel Kadett Gsi, Opel Tigra 1.6 16v
Renault Megane 16v: Fujimi en plástico	Peugeot 205 Gti, 205 Rallye, 106 Rallye, 106 Xsi, <u>206 Gti, 309 Gti 16v</u> Renault Twingo, Clio 16v, Clio Williams, Sport RS, Supercinco GT Turbo, 11 Turbo, 19 16v, Megane <u>16v</u> Rover 214 I, Metro
	Seat Ibiza Sxi, Arosa 1.0, Marbella i Marbella Compresor
	Skoda Favorit, Fabia Tdi
	Smart Roadster Coupe
	Suzuki Swift 16v
Toyota Yaris: Fujimi en plástico	Toyota Yaris T5, Starlet, corolla 1.6, Levin
Volkswagen Golf Gti II: en plástico	VW Lupo Gti, Polo Gti, Polo GT, Golf Gti II.
	Yugo

RALLY-SLOT 1/24

Rev. 11 Enero 2009 - versión 3.2

(Válido a partir 12 Enero-2009)

ANEXO D-3:

Listado de carrocerías "N-GT"	
A-D	Audi TT-R Aston Martin DB9 BMW Z3 Coupé <u>BMW M Coupé</u> Caterham Seven Série Dodge Viper GTS
E-k	Ferrari F 355 Challenge Ferrari 348 TS Ferrari 360 Modena <u>Ferrari F-430</u> Honda S 2000 1997 Hommel Berlinette 1998 Hommel Berlinette RS-RS2
L-O	Lamborghini Diablo Lamborghini Gallardo street car Maserati COUPE Morgan AERO 8 Nissan 300 Mazda MX-5 Nissan 350 Z Mazda RX-8 Lotus Exige Mazda RX-7 Lotus 340 R Nissan R35 GTR (no Japan GT) <u>Lotus Elise / Elise 111S</u> Opel Speedster
P-R	Rover Car MGF Trophy Porsche 968 CS Renault Sport Spider Porsche Carrera RS (964) Renault Clio V 6 Porsche Carrera RS (993) Porsche Carrera 2 y GT3 (996) Porsche 911 turbo / 996 Porsche 911 GT3 RS Porsche Boxster (986) <u>Porsche Cayman</u>
T-Z	Toyota MR 1998 Venturi Atlantic 300 Toyota Supra GT (no JapanGT)